Programme EsperanceVie

Créez le projet EsperanceVie qui calcule l’espérance de vie.

L’espérance de vie se calcule ainsi :

§ Tout le monde commence à 80 ans d’espérance de vie

§ Si la personne fume, elle perd 10 ans d’espérance de vie

§ Si la personne a une pression sanguine supérieure à 120 mm, elle perd 2 an d’espérance pour chaque tranche complète de 20 mm en haut de 120. Par exemple, une personne qui fait 142 mm de pression perd 2 ans, une personne qui fait 152 mm perd 2 ans aussi, 160 mm : 4 ans, etc.

§ Si la personne mange plus de 12 bleuets par année, elle gagne 2 ans.

Votre programme doit donc demander à l’utilisateur les informations nécessaires, et ensuite afficher l’espérance de vie de la personne.

Pour une question oui ou non, votre programme comprend que si l’utilisateur entre « o » ou « O », c’est un oui, si c’est « N » ou « n », c’est un non.

Suivez les normes de style que nous avons vues :

§ Ajouter un commentaire d’en-tête tout au haut du programme.

§ Commentez vos variables

§ Utilisez les noms de variables telsQueVusEnCours (CamelCase)

§ Utilisez des constantes partout où nécessaire